



PÉDAGOGIE DE PROXIMITÉ

- Enseignements en **petits groupes** pour les travaux dirigés et les travaux pratiques.
- **Enseignements différenciés** pour que chaque étudiant puisse adapter sa formation en fonction de ses objectifs de carrière.
- Heures encadrées pour **accompagner l'étudiant** dans l'élaboration de son **projet professionnel ou de poursuite d'études**.
- **Suivi des étudiants** : présence obligatoire aux cours, bilans pédagogiques réguliers, contrôle continu, assistance pour la recherche de stage ou d'alternance, conseils dans la poursuite d'études.
- **Intervention des professionnels** pour environ 30% des heures d'enseignement afin d'apporter une autre vision sur les contenus pédagogiques.

ADMISSION ET CANDIDATURE

- Candidatures par ParcoursSup en BUT1 : bacs généraux à dominante scientifique et bacs technologiques (BAC STI2D option SIN)
- Passerelles possibles en BUT2 ou 3 via CandiUT
- Dossiers examinés par l'équipe pédagogique.
Critères quantitatifs (notes) et qualitatifs (appréciations, motivation)
- Taux de réussite : 85%



ENVIRONNEMENT LOCAL PRIVILÉGIÉ

L'IUT, situé dans un environnement privilégié entre mer et montagne, permet aux étudiants de mener de multiples activités extra-universitaires et de bénéficier d'un cadre de vie agréable. Le site du parc Montaury se trouve au cœur d'un domaine boisé de la ville d'Anglet.

www.iutbayonne.univ-pau.fr

B.U.T. | INFORMATIQUE

Bachelor Universitaire de Technologie

INFO



Nouveau diplôme des IUT



www.iutbayonne.univ-pau.fr

Conception : Samantha Vitrolles - Impression : centre de reprographie - UPPA - Avril 2025 - Ne jetez pas sur la voie publique



PRÉSENTATION

Le B.U.T. Informatique est un diplôme de grade licence qui prépare aux métiers de l'informatique tout en répondant aux exigences des entreprises.

UNE PÉDAGOGIE ACTIVE CENTRÉE SUR L'ÉTUDIANT



Équipement performant : salles Informatiques, logiciels professionnels ENT et bureau à distance



Projets tutorés en groupe supervisés par les enseignants



Diversité des cours : cours magistraux (15%), travaux dirigés (45%), travaux pratiques (40%)



Stage en entreprise en 2^e et 3^e année (26 semaines au total)



Alternance dès la 2^e année ou uniquement en 3^e année



Relations Internationales

UNE INSERTION PROFESSIONNELLE FACILITÉE

Le B.U.T. Informatique est un diplôme BAC+3 reconnu par les conventions collectives. À ce titre, il donne accès à des postes d'assistants ingénieurs et chefs de projet immédiatement opérationnels.

Les étudiants désirant entrer dans la vie active après le B.U.T. peuvent prétendre à une gamme très variée de métiers :

- développeur, analyste programmeur
- technicien, administrateur réseau, administrateur de bases de données
- administrateur, développeur d'applications web, mobile...

Les étudiants désirant poursuivre leurs études peuvent s'orienter vers des formations universitaires ou professionnalisantes telles qu'une école d'ingénieurs ou un master.

PROJETS ET STAGES

- **Projets informatiques/SAÉ** : analyse, conception et développement d'une application informatique de A à Z (applications web ou mobiles, progiciels...). Travail réalisé en petits groupes.
- **Deux périodes de stages en entreprise** (26 semaines sur les deux années) sur des projets de développement concret.

UNE FORMATION EN 6 SEMESTRES

- Le B.U.T. Informatique s'intègre dans le cadre européen du LMD (licence, master, doctorat). Il permet d'obtenir un diplôme dès le niveau L2 (DUT) puis au niveau L3.
- Chaque semestre permet de capitaliser des unités d'enseignement (30 crédits européens ECTS par semestre validé).
- Possibilité de faire un an à l'étranger en Thaïlande ou au Canada (double diplôme)

UNE FORMATION CENTRÉE SUR L'INFORMATIQUE

- **Algorithmique et programmation** :
 - méthodologies et techniques de construction de programmes : C, C++, Jav
 - web et mobilité
 - architectures et techniques côté client et serveur : PHP, HTML, CSS, Javascript, Android, Frameworks (Symfony, Laravel, Vue.JS, Bootstrap)...
 - conteneurs, cloud, informatique écoresponsable
- **Architecture, système et réseaux** : utilisation, mise en place et administration de systèmes et de réseaux, développement d'applications réseaux, etc.
- **Génie logiciel et conduite de projet** : méthodologies d'analyse et de conception de systèmes d'information (UML, MERISE), Agilité (Scrum), mise en place de bases de données (Oracle, MySQL), interface homme-machine, maintenance et qualité du logiciel, tests, etc.
- **Les matières complémentaires à l'informatique** (anglais, mathématiques, communication, gestion/économie/-droit) ne sont pas négligées et représentent environ 40% du volume horaire d'enseignement.

DEUX PARCOURS en 2^e et 3^e année

Parcours RACDV (A) - Réalisation d'applications : conception, développement d'application, validation :
Conception logicielle - Infrastructures (conteneurs / cloud)
Architecture réseau - Développement mobile - Écoconception logicielle

Parcours IAMSI (D) - Intégration d'applications et management du système d'information :
Conception logicielle - Gestion de projet - Intégration web
Ergonomie - Production multimédia - Écoconception logicielle



Vidéo de présentation du B.U.T. Informatique