



ADMISSION ET CANDIDATURE

- Les candidatures se font par l'application ParcoursSup
- Tous les dossiers sont examinés par l'équipe pédagogique.
- Critères à la fois quantitatifs (notes) et qualitatifs (appréciations, motivation, etc.)

ALTERNANCE

- Possible dès la seconde année
- Recommandée en troisième année



DÉPARTEMENT INFO

2, allée du parc Montaury
64600 ANGLET
Tél : 05 59 57 43 20 / 30

sec-info@iutbayonne.univ-pau.fr

www.iutbayonne.univ-pau.fr

PÉDAGOGIE DE PROXIMITÉ

- Enseignements en **petits groupes** pour les travaux dirigés et les travaux pratiques.
- Enseignements **différenciés** pour que chaque étudiant puisse adapter sa formation en fonction de ses objectifs de carrière.
- Heures encadrées pour **accompagner l'étudiant** dans l'élaboration de son **projet professionnel ou de poursuite d'études**.
- **Suivi des étudiants** : présence obligatoire aux cours, bilans pédagogiques réguliers, contrôle continu, assistance pour la recherche de stage, conseils dans la poursuite d'études.
- **Intervention des professionnels** pour environ 30% des heures d'enseignement afin d'apporter une autre vision sur les contenus pédagogiques.



ENVIRONNEMENT LOCAL PRIVILÉGIÉ

L'IUT, situé dans un environnement privilégié entre mer et montagne, permet aux étudiants de mener de multiples activités extra-universitaires et de bénéficier d'un cadre de vie agréable. Le site du parc Montaury se trouve au cœur d'un domaine boisé de la ville d'Anglet.

B.U.T. | INFORMATIQUE

Bachelor Universitaire de Technologie

INFO



www.iutbayonne.univ-pau.fr

Conception : Samantha Vitrolles - Impression : centre de reprographie - UPPA - Octobre 2022 - Ne jetez pas sur la voie publique

PRÉSENTATION

Le B.U.T. informatique est un diplôme de grade licence qui prépare aux métiers de l'informatique tout en répondant aux exigences des entreprises.

FORMATION

- 3 ans (6 semestres).
- Rythme soutenu (présence obligatoire) alliant cours magistraux, travaux dirigés et pratiques.
- Projets structurants.
- 2 périodes de stage.
- Parcours spécialisés en 2^e et 3^e année.
- Alternance possible



SALLES INFORMATIQUES



ENT



STAGES EN ENTREPRISES



COURS DÉMATÉRIALISÉS

UNE INSERTION PROFESSIONNELLE FACILITÉE

Le B.U.T. Informatique est un diplôme reconnu par les conventions collectives. À ce titre, il donne accès à des postes de technicien supérieur ou d'agent de maîtrise qui peuvent déboucher à terme sur des missions de chef de projet ou d'expert système.

Les étudiants désirant entrer dans la vie active après le B.U.T. peuvent prétendre à une gamme très variée de métiers :

- développeur, analyste programmeur,
- technicien, administrateur réseau, administrateur de bases de données
- administrateur, développeur d'applications web, mobile...

Notre B.U.T. peut également être suivi en alternance par contrat d'apprentissage.

UNE FORMATION CENTRÉE SUR L'INFORMATIQUE

L'informatique est enseignée dans le cadre des cours traditionnels mais aussi au travers de projets tutorés concrets (SAÉ) réalisés au département.

• Algorithmique et programmation :

- méthodologies et techniques de construction de programmes : C, C++, Java.
- web et mobilité
- architectures et techniques côté client et serveur : PHP, HTML, CSS, Javascript, Android, Frameworks (Symfony, Laravel, Vue.JS, Bootstrap)...

UNE FORMATION EN 6 SEMESTRES

- Le B.U.T. Informatique s'intègre dans le cadre européen du LMD (licence, master, doctorat). Il permet d'obtenir un diplôme dès le niveau L2 (DUT) puis au niveau L3.
- Chaque semestre permet de capitaliser des unités d'enseignement (30 crédits européens ECTS par semestre validé).
- Les étudiants désirant poursuivre leurs études peuvent s'orienter vers des formations universitaires ou professionnalisantes telles qu'une école d'ingénieurs ou un master.

• **Architecture, système et réseaux** : utilisation, mise en place et administration de systèmes et de réseaux, développement d'applications réseaux, etc.

• **Génie logiciel** : méthodologies d'analyse et de conception de systèmes d'information (UML, MERISE), Agilité (Scrum, XP), mise en place de bases de données (Oracle, MySQL), interface homme-machine, maintenance et qualité du logiciel, etc.

• **Les matières complémentaires à l'informatique** (anglais, mathématiques, communication, gestion) ne sont pas négligées et représentent environ 50% du volume horaire d'enseignement.

PROJETS ET STAGES

• **Projets informatique/SAÉ** : analyse, conception et développement d'une application informatique de A à Z (applications web ou mobiles, progiciels...). Travail réalisé en petits groupes.

• **Deux périodes de stages en entreprise** (8/12 semaines en deuxième année et 12/16 semaines en troisième année) sur des projets de développement concret.

DEUX PARCOURS

A - Réalisation d'applications : conception, développement, validation
Conception logicielle - Infrastructures (conteneurs/cloud)
Architecture réseau - Développement mobile - Informatique industrielle

D - Intégration d'applications et management du système d'information :
Conception logicielle - Production multimedia - Prototypage et ergonomie
Intégration web - Gestion de projet



Regardez la vidéo de présentation du BUT